

**SISTEMATIZAÇÃO DO PLANEJAMENTO DE UM PROJETO DE RESTAURAÇÃO ECOLÓGICA VIA
INTEFACE COMPUTACIONAL, UTILIZANDO CHAVE DE TOMADA DE DECISÕES.**

Edgar de Souza SILVA JUNIOR-discente PPGSGA- Ufscar - Sorocaba *

Kelly Cristina TONELLO- docente PPSGA- Ufscar- Sorocaba

**email - edgarsj_mg@yahoo.com.br*

Introdução: a necessidade de contínuo aprimoramento da Restauração Ecológica, disciplina relativamente recente, gerou ferramentas técnicas para sua aplicação como as Chaves de Tomada de Decisão (seleciona de acordo com o estado de degradação da área a técnica de recuperação mais indicada). A crescente demanda de projetos e profissionais desta disciplina torna relevante a busca de meios para o aumento da eficiência e agilidade de sua aplicação prática.

Objetivo: este trabalho buscou desenvolver uma ferramenta computacional para aplicação de metodologias consagradas de Chave de Tomada de Decisões para recuperação de áreas degradadas, bem como auxiliar os cálculos envolvidos no processo e atendimento de critérios da legislação correlatada como a SMA-SP 32 e o Código Florestal.

Materiais e métodos: com a seleção de Chaves de Tomada de Decisão consagradas, foi transcrita suas principais operações e cálculos relacionados aos processos e atendimento da legislação em códigos e algoritmos computacionais e através de softwares de elaboração de programas, elaborou-se uma interface computacional.

Resultados Esperados: O produto final será um software livre que irá auxiliar o usuário final e parte do suporte técnico necessário durante o processo de elaboração de projetos. Espera-se que a ferramenta elaborada pode-se tornar um meio prático para resolução de problemas, e atingir diversos tipos de usuários, suprimindo alguns gargalos desta área, aumentando a qualidade e tornando o processo mais eficiente e tornando mais acessível o conhecimento científico.